

## **GIOCO: ABITARE LA MALATTIA**

Caratteristiche emozionali dei protagonisti

ABBANDONO	AFFETTO	AGGRESSIVITÀ
BENEVOLENZA	TENEREZZA	AFFINITÀ/AMICIZIA
PASSIONE	INTIMITÀ	FRUSTRAZIONE
GELOSIA	APPARTENENZA	IDEALIZZAZIONE
AMMIRAZIONE	IMMAGINAZIONE	ENTUSIASMO
ESALTAZIONE	ESPANSIVITÀ	EUFORIA
EMOTIVITÀ	RABBIA	ATTACCAMENTO
REALIZZAZIONE	AUTOSTIMA	BENESSERE
MALESSERE	CONFLITTO	CONFORMISMO
CREATIVITÀ	PAURA	TRISTE MALINCONIA
ILLUSIONE	DELUSIONE	INFERIORITÀ
SOLITUDINE	FRAGILITÀ	BELLEZZA
VUOTO	NOIA	VERGOGNA
DISGUSTO	FELICITÀ	PACE
INQUIETUDINE	ANSIA	FASCINO
RASSICURAZIONE	SICUREZZA	CALMA
INFORMAZIONE	CONSAPEVOLEZZA	ALLEGRIA
FIDUCIA	PESSIMISMO	OTTIMISMO
FEDE	DEPRESSIONE	AMICIZIA